

# PYTHON

Dispensé en :	4ème ✓	3ème ✓
Horaires hebdomadaires :	2h	2h
Période concernée :	1 semestre par année	

15 places sont disponibles pour cette option

## Projet spécifique mené dans le cadre de cette option

### À travers la programmation de jeux :

- ✓ Comprendre les limites d'un ordinateur
- ✓ Apprendre les instructions de base de la programmation
- ✓ Appréhender la partie graphique de Python
- ✓ Étudier la stratégie du développement



## Les visées et atouts : pourquoi choisir cette option ?

- ✓ Être plus à l'aise avec la programmation
- ✓ Développer la rigueur
- ✓ Apprendre les règles d'or de la bonne programmation, prendre de bonnes habitudes
- ✓ Développer la créativité
- ✓ Découvrir un langage très répandu
- ✓ Un plus pour les mathématiques
- ✓ Développer l'esprit d'analyse
- ✓ Un plus pour la technologie



## Prédispositions

- ✓ Pour tous les élèves quelque soit le niveau en informatique
- ✓ Être volontaire et motivé



NDA

INSTITUTION  
NOTRE DAME  
DES ANGES