



NDA

INSTITUTION
NOTRE DAME
DES ANGES

UN ESCAPE GAME LITTÉRAIRE AU CŒUR DES TROIS MOUSQUETAIRES D'ALEXANDRE DUMAS.

Dans le cadre de l'étude des récits d'aventure, les 6^e mauve lisent et étudient le célèbre roman **Les Trois mousquetaires** d'Alexandre Dumas.



Afin de stimuler leur **curiosité** et leur envie de connaître la fin de l'histoire, ils ont participé à un **escape game** pour sauver Milady de Winter, qui a été ravie par le mystérieux Lord de Winter. En utilisant les connaissances abordées précédemment et en se référant à leur lecture des 26 premiers chapitres des Trois mousquetaires, ils ont réussi à la délivrer.

Les énigmes proposées étaient inspirées de passages clés du roman, mais aussi du contexte historique et culturel de l'époque :

- Décodage** d'un message écrit suivant le code de César
- Observation** de portraits d'époque datés et liés à des événements du livre
- Lecture et étude** d'une poésie donnant des informations sur le prochain indice à trouver
- Calcul** en lien avec les dates de l'œuvre, permettant d'ouvrir le cadenas contenant la clé pouvant libérer Milady



Cette **expérience immersive** a su leur donner cette irrésistible envie de finir la lecture du roman. Comme diraient les élèves de 6^e mauve : "**un pour tous, tous pour un!**" Ce jeu d'évasion littéraire était avant tout une affaire d'équipe.