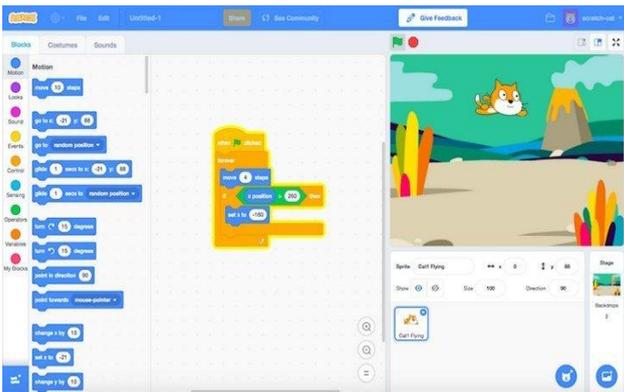


"Le mercredi, je code!" Ateliers de codage et de programmation informatique à l'école

Apprendre à coder, à l'école avec le logiciel "Scratch", est un excellent moyen d'acquérir des compétences et des savoirs-être utiles pour évoluer dans la société d'aujourd'hui comme de demain. En codant, les enfants développent leur logique et structurent leur raisonnement. Ils apprennent à se tromper et à réfléchir avec les autres pour trouver une solution. Apprendre à coder aux enfants, c'est les préparer à l'avenir.



Qu'est-ce que Scratch? (<https://scratch.mit.edu/>)

Coder n'est pas réservé aux "geeks" ou aux futurs ingénieurs. Scratch est un langage de programmation créé pour les enfants à partir de 8 ans. Il permet de créer des algorithmes c'est-à-dire une suite d'instructions qui sera exécutée par l'ordinateur. Il se présente sous la forme de blocs à assembler comme des Legos!

Durant les ateliers, les enfants pourront créer des animations, des histoires interactives, des quizzes, un jeu-vidéo, un escape-game... Les activités proposées leur permettront de lire des algorithmes afin de prévoir un résultat et de résoudre des bugs.

Le saviez-vous? Au brevet des collèges, les élèves de troisième ont un exercice de programmation par blocs à résoudre! Au lycée, la programmation informatique ne se fait plus par blocs mais de manière textuelle avec le langage Python. S'initier au codage dès le plus jeune âge permet aux enfants d'acquérir les fondamentaux de l'informatique.