

Sciences +



En production sur l'imprimante 3D



En activité sur le prisme lumineux

Disciplines concernées	Technologie et physique chimie			
Dispensée en	<input checked="" type="checkbox"/> 6 ^e	<input checked="" type="checkbox"/> 5 ^e	<input type="checkbox"/> 4 ^e	<input type="checkbox"/> 3 ^e
Faut-il avoir suivi cette option l'année d'avant ?	<input type="checkbox"/> OUI		<input checked="" type="checkbox"/> NON	
Horaire hebdomadaire	1 heure			
Nb de places disponibles	60 (répartis en 3 groupes de 20)			
Professeur(s) référent(s)	Sophie VANDERBECQ	Jean Marc BROUX	Christophe DUPONT	
Présentation de l'option	Découvrir les sciences et les technologies en petits groupes et associer la théorie et la pratique. 3 trimestres, 3 groupes, 3 ateliers durant l'année : <ul style="list-style-type: none"> - Informatique avec de la programmation (élaboration du jeu d'arcade puis programmation d'un robot) - Technologie avec l'utilisation de machines pour passer du 2D au 3D (imprimante...) - Physique chimie : étude du système solaire puis des couleurs 			
Prédispositions, compétences utiles	Être intéressé par les sciences et la technologie , aimer expérimenter , investiguer.			
Projets spécifiques menés dans le cadre de cette option	Une sortie pédagogique en lien avec les sciences pour clôturer les différents ateliers (ce fut Nausicaa en mai 2022)			
Ses visées et atouts (pourquoi choisir cette option ?)	C'est une option qui permet de manipuler concrètement en petits groupes en développant l' autonomie . Elle permet d'en apprendre davantage dans le domaine des sciences et de la technologie, de développer ses connaissances et de valider des compétences scientifiques .			



Découvrir la programmation avec Scratch



La sortie de mai 2022 à Nausicaa